1. Перенос из 14 нет, из 15 нет – результат верный
2. Перенос из 14 есть, из 15 нет – результат неправильный т.к. возникла ситуация *переполнение –* значение числа получилось больше, чем то, которое может иметь 16-ти битное число со знаком (+32 767)
3. Перенос из 14 нет, из 15 есть – результат неправильный т.к. вместо отрицательного получилось положительное число (в старшем разряде 0)
4. Перенос из 14 есть, из 15 есть – результат верный

Итак, возникновение ситуации *переполнение ( и установки флага* ***of*** *в 1)* возникает при переносе

- из 14 разряда для положительных чисел со знаком

- из 15 разряда для отрицательных чисел со знаком

Флаг ***of*** сбрасывается в 0 (ситуация *переполнение* не возникает) если есть перенос из обоих разрядов или перенос отсутствует в обоих разрядах.

Дополнительно к флагу ***of*** при переносе из старшего разряда флаг ***cf*** устанавливается в 1.